

**Нові наукомісткі технології виробництва матеріалів,
виробів широкого вжитку та спеціального призначення**
Інформаційні технології проектування

УДК 38.1

**РОЗРОБКА АВТОМАТИЗОВАНОГО ПРОЦЕСУ ПІДБОРУ ОДЯГУ ЗА ТИПОМ
ФІГУРИ, КОЛЬОРОВОЮ ГАМОЮ ТА ФАКТУРОЮ ТКАНИН**

Студ. Д.В. Кротенко, гр. МгІТ-1-15

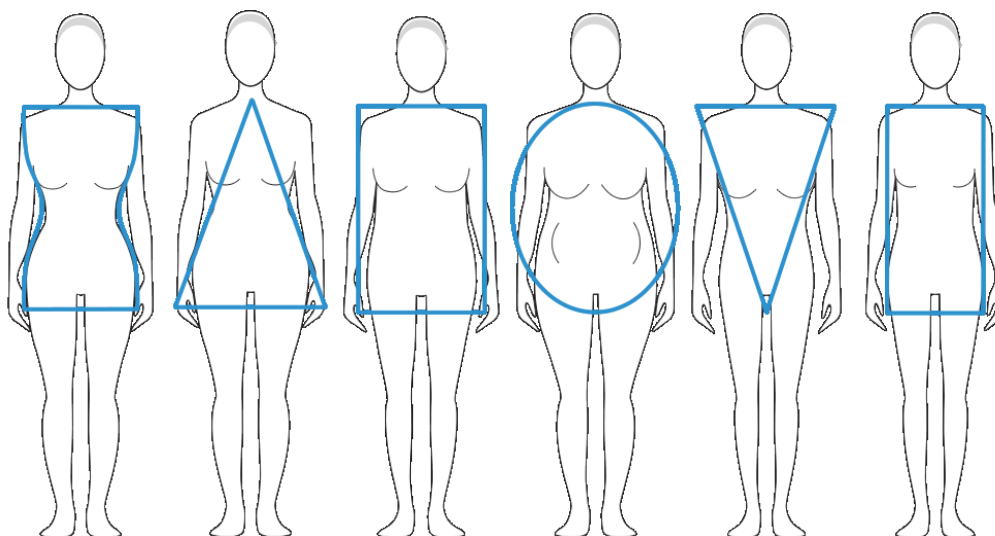
Наук. керівник доц. Т.І. Демківська

Київський національний університет технологій та дизайну

З кожним днем легка промисловість все більше набирає обертів у своєму розвитку. Завдяки високим технологіям користувачі можуть онлайн пройти майже усі етапи покупки товарів. Ще зовсім недавно для здійснення покупки клієнтам потрібно було відвідати магазин, підібрати товар та оплатити його. Тепер для цього достатньо мати вільний доступ до Інтернету. виникає питання: як ідеально підібрати одяг для своєї фігури не відвідаючи при цьому магазину? Метою створення даного програмного продукту є полегшення процесу підбору одягу онлайн та визначення його характеристик за типом фігури. Ідеальний спосіб підбору одягу – це підбір за типом фігури. Щоб зробити це потрібно мати уяву про особливості побудови організму людини. Усі жіночі фігури можна розділити на типи в залежності від особливостей розподілення жиру в організмі.

Будь-який одяг конструюється або за прямими лініями, набуваючи чіткої форми, або по зігнутим, повторюючим природні вигини тіла. І, незалежно від того, чи є Ви великою або мініатюрною жінкою, крій одягу, який найкраще "сяде" на Вас, визначається саме за типом Вашої фігури. Єдина відмінність між великою і мініатюрною жінкою з однаковим типом фігури полягає в розмірі малюнка і тяжкості тканини, з якої зшитий одяг.

Отже, прийнято розрізняти шість основних типів жіночої фігури (Пісочний годинник, Груша, Прямокутник, Яблуко, Перевернутий трикутник, Колона):



Визначивши свій тип фігури згідно заданих параметрів можна відсортувати товари за наступними характеристиками: колір, тканина, форма. Програма відсортує весь запропонований одяг згідно обраним характеристикам та запропонує «приміряти» його на макет із типом фігури користувача. Так, можна буде візуально оцінити, як річ буде виглядати на людині в реальності.